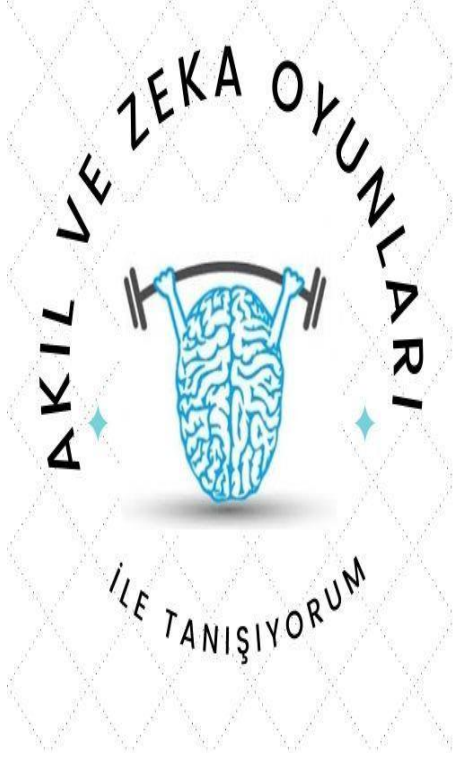


AKIL VE ZEKÂ OYUNLARI İLE TANIŞIYORUM



Proje hakkında

Projemizin amacı okula başlayan öğrencilerimizin düşünme becerilerini, algılarını, bilişsel becerilerini, geliştirerek, okula uyum sürecini hızlandırmaktır. Projemizde, çocuklarımızı sanal dünya ve onun olumsuz etkilerinden uzaklaştırarak onların daha fazla zihinsel ve fiziksel beceri gerektirecek oyunlarla uğraşmalarını amaçlıyoruz. Çocuklar oyunları evde aile ortamında oynayarak ekranın zararlı etkilerinden kurtulur, ailesiyle kaliteli zaman geçirirler. Bu proje ile çağımızın en önemli sorunu olan akran zorbalığının önüne geçmeyi hedefliyoruz. Çocukların olaylara farklı bakış açısı ile bakabilme, problemlerle karşılaştıklarında hızlı ve doğru karar verebilme becerilerini geliştirmelerini bekliyoruz. Bu projede çocukların yeteneklerini, bilinmeyen potansiyellerini ortaya çıkarmayı, hızlı düşünüp çabuk karar verebilmesini, sosyalleşmesini ve ders başarılarını artırmak istiyoruz.

HEDEFLER

- Kişilerin düşünme becerilerini geliştirmek.
- Ekran bağımlılığından uzak tutmak.
- Analitik düşünme becerisini geliştirmek.
- Sorunlara hızlı çözümler üretebilmek.
- Akran zorbalığını önlemek.
- Çocukların algılarını, hafızalarını, bilişsel becerilerini geliştirmek ve güçlendirmek.
- Derse olan konsantrasyonu artırmak.
- Aileler ile kaliteli vakit geçirebilmek.
- Web 2 araçlarını keşfetmek.
- Okula uyumu hızlandırmak.

ÇALIŞMA SÜRECİ

KASIM: Proje tanıtma, tanışma, afiş, logo hazırlama

Aralık: Mangala öğreniyoruz.

Ocak: Hafıza kartı oyunu

Şubat: Hızlı bardaklar Güvenli internet günü

Mart: Su doku öğreniyoruz.

Nisan: Üç taş –Dokuz taş öğreniyoruz.

Mayıs: Tangram , e twinning günü,final ürünleri

Haziran: Kalite etiketi başvurusu

BEKLENEN SONUÇLAR

Akıl yürüten, problem çözme becerisini geliştiren, hızlı düşünüp karar veren, planlı hareket eden, eleştirel düşünebilen, konsantrasyon süresini artıran, okula uyum sürecini hızlandıran bireyler yetiştirmek.